

Table des matières

1. Introduction au langage HTML.....	2
2. Structure d'un document HTML.....	2
3. Les balises du langage HTML.....	3
3.1. La mise en forme du texte.....	3
3.2. Les images	4
3.3. Les listes.....	4
3.4. Les tableaux	5
3.5. Les liens hypertextes	7
3.6. La création de formulaires	8
3.7. Effet spéciaux.....	12
Nétographie.....	12

1. Introduction au langage HTML

Le HTML (HyperText Markup Language) est un langage de description de données (structuration et mise en forme de différents types de données : texte, image, son, vidéo, etc.) permettant la création des pages web.

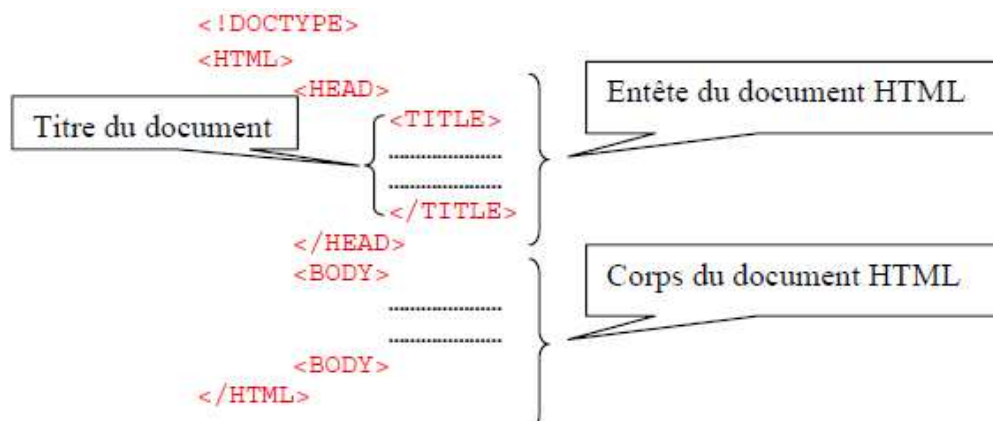
Un système *hypertexte* est un système contenant des documents liés entre eux par des *hyperliens* permettant de passer du document consulté à un autre document lié.

Le texte qu'on écrit dans un fichier HTML est le *code html* qui sera interprété par un navigateur pour visualiser le résultat. Ce code est constitué de texte et d'indications de mise en page. Ces indications sont appelées *balises*.

Une *balise* html (ou *tag* en anglais) respecte la syntaxe suivante : `<balise>....</balise>`

2. Structure d'un document HTML

Une page HTML est structurée comme suit :



- *HTML* : C'est le premier marqueur ou tag que l'on trouve dans un document HTML. Tout le document qui sera écrit par la suite sera compris entre les tags `<HTML>` et `</HTML>`
- *En-tête* : L'en-tête du document est réservé aux méta-informations (les informations relatives au document) comme son titre, son auteur, etc. Ces méta- informations doivent être placées entre les tags `<HEAD>` de début et `</HEAD>` de fin.
- *Corps du document* : Le corps du document, ce qui sera effectivement affiché par le navigateur Web, est placé entre les balises `<BODY>` et `</BODY>`

3. Les balises du langage HTML

3.1. La mise en forme du texte

Fonctions	Balises	Exemple	Résultat
Les niveaux de titre	<pre><h1></h1> <h2></h2> ... <h6></h6></pre>	<pre><h1>Titre niv1</h1> <h2>Titre niv2</h2> ... <h6>Titre niv6</h6></pre>	<p>Titre niv1</p> <p>Titre niv2</p> <p>Titre niv6</p>
Gras	<pre> </pre>	<pre>TII</pre>	TII
Italique	<pre><I> </I></pre>	<pre><I>TII</I></pre>	<i>TII</i>
Souligné	<pre><U> </U></pre>	<pre><U> TII</U></pre>	<u>TII</u>
Mise en forme des caractères	<pre><font Size="***" Color="#*****" Face="*****"...</pre>	<pre> TII</pre>	TII
Exposant	<pre><SUP> </SUP></pre>	<pre>l<SUP>ère</SUP> TI</pre>	1 ^{ère} année TI
Indice	<pre><SUB> </SUB></pre>	<pre>TI<SUB>l</SUB></pre>	TI _l
A la ligne	<pre>
</pre>	<pre>TII
 tronc commun</pre>	TI tronc commun
Ligne de séparation	<pre><HR SIZE="***" Color="#*****" WIDTH = "***" Align="CENTER/LEFT/RIGHT"></pre>	<pre>TII<HR Align="CENTER" "> tronc commun</pre>	TII <hr/> tronc commun
Centrage	<pre><CENTER> </CENTER></pre>	<pre><CENTER> TII</CENTER></pre>	TII
Alignement d'un élément	<pre><DIV ALIGN=" CENTER/LEFT/RIGHT "> </DIV></pre>	<pre><DIV ALIGN="RIGHT" "> TII </DIV></pre>	TII
Nouveau paragraphe	<pre><P> </P> <P ALIGN="CENTER "> </P> <P ALIGN="LEFT "> </P> <P ALIGN="RIGHT "> </P></pre>	<pre><P ALIGN=" LEFT "> TII </P></pre>	TII
commentaires	<pre><!--.....--></pre>	<pre><!--ceci est un commentaire--></pre>	
Afficher un texte préformaté	<pre><pre> </pre></pre>	<pre><pre> Site Web Code HTML Balise pre </pre></pre>	Site Web Code HTML Balise

3.2. Les images

3.2.1. Image dans le texte :

L'insertion d'une image se fait avec la balise suivante :

```

```

Les principaux attributs de la balise img sont les suivants :

- `src` : Indique l'emplacement de l'image (il est obligatoire)
- `width` : Permet de spécifier la largeur de l'image.
- `height` : Permet de spécifier la hauteur de l'image.
- `align` : Spécifie l'alignement de l'image par rapport au texte adjacent. Il peut prendre les valeurs: top, middle, et bottom (au-dessus, au milieu et en-dessous)

3.2.2. Image en arrière plan

Pour mettre une image en arrière plan d'une page, on utilise la propriété background de la balise body :

```
<body background="chemin_vers_l_image" >
```

Au niveau de la balise body : on peut aussi retrouver les propriétés suivantes :

`bgcolor` : une couleur unie pour le fond d'une page web

`text` : la couleur par défaut du texte au niveau d'une page web

`link` : la couleur d'un lien qui n'a pas encore été visité (bleu par défaut)

`vlink` : la couleur d'un lien qui a déjà été visité (violet par défaut)

`alink` : la couleur qui apparaît au moment du clic sur un lien (rouge)

3.3. Les listes

On distingue différents types de listes tels que les listes non ordonnées, ou à puces et les listes ordonnées.

✓ Les listes non ordonnées

Elles sont démarquées par la balise `` et chacun des items est entouré de la balise `` :

On renseigne le type des puces avec l'attribut `type` de la balise ``.

Les différents types de puce sont :

- **disc** (par défaut au niveau 1 d'imbrication)

- **circle** (par défaut au niveau 2 d'imbrication)
- **square** (par défaut aux niveaux 3 et suivants d'imbrication)

Exemple

Source	Résultat
<pre> Exemple de liste non ordonnée Pique Coeur Carreau Trèfle </pre>	<p>Exemple de liste non ordonnée</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pique • Coeur • Carreau • Trèfle

✓ Les listes ordonnées

Elles sont introduites par la balise `` et chacun des items est encadré par la balise `` :

Il existe cinq manières différentes de numéroter les listes ordonnées. On renseigne le type de numérotation avec l'attribut `type` de la balise `` .

Les différents types de numérotation sont :

- **1** : Numérotation par les chiffres arabes (par défaut).
- **I** : Numérotation par les chiffres romains
- **i** : Numérotation par les chiffres romains minuscules.
- **A** : Numérotation par les lettres de l'alphabet majuscules.
- **a** : Numérotation par les lettres de l'alphabet minuscules.

Exemple

Source	Résultat
<pre><ol type= "a"> Exemple de liste ordonnée Pique Coeur Carreau Trèfle </pre>	<p>Exemple de liste non ordonnée</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Pique b. Coeur c. Carreau d. Trèfle

3.4. Les tableaux

L'utilisation des tableaux ne se limite pas aux données tabulaires (données affichés en lignes et colonnes), mais sont aussi utilisées pour la mise en forme des pages web.

- Le tableau est encadré par le marqueur `<TABLE>` et `</TABLE>` .
- Le titre du tableau est encadrée par `<CAPTION>` `</CAPTION>`

- Chaque ligne est encadrée par `<TR>` `</TR>`
- Les cellules d'en-tête sont encadrées par `<TH>` `</TH>`
- Les cellules de valeur sont encadrées par `<TD>` `</TD>`

La balise `<table>` débute un tableau. Elle peut accueillir les attributs suivants :

Attribut	Signification	Attribut	Signification
align	Spécifie l'alignement du tableau sur la page	border	Contrôle la largeur de la bordure
width	Détermine la largeur du tableau ou d'une ligne (en % , ou en pixels)	cellspacing	Largeur entre les cellules
bgcolor	Couleur de fond des cellules	cellpadding	Marge intérieure des cellules

✓ **Etalement de cellules sur plusieurs colonnes – Attribut colspan**

Chaque ligne étant gérée par une balise `<tr>`, il suffit d'insérer un attribut `colspan` dans la balise `<td>` correspondante.

✓ **Etalement de cellules sur plusieurs lignes – Attribut rowspan**

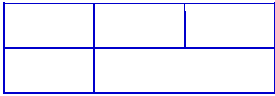
Ce qui était valable pour les colonnes, l'est pour les lignes grâce à l'attribut `rowspan`.

✓ **Exemples**

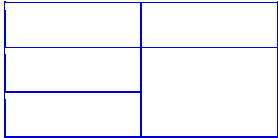
Exemple 1 :

Source	Résultat								
<pre> <table border="1" align="center"> <tr> <th>Couleurs</th> <th>Codes RVB</th> </tr> <tr> <td>Rouge</td> <td>FF0000</td> </tr> <tr> <td>Vert</td> <td>00FF00</td> </tr> <tr> <td>Bleu</td> <td>0000FF</td> </tr> </table> </pre>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Couleurs</th> <th>Codes RVB</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rouge</td> <td>FF0000</td> </tr> <tr> <td>Vert</td> <td>00FF00</td> </tr> <tr> <td>Bleu</td> <td>0000FF</td> </tr> </tbody> </table>	Couleurs	Codes RVB	Rouge	FF0000	Vert	00FF00	Bleu	0000FF
Couleurs	Codes RVB								
Rouge	FF0000								
Vert	00FF00								
Bleu	0000FF								

Exemple : 2

Source	Résultat
<pre><table border="1"> <tr> <td> &amp; </td> <td> &amp; </td> <td> &amp; </td> </tr> <tr> <td> &amp; </td> <td colspan="2"> &amp; </td> </tr> </table></pre>	

Exemple 3 :

Source	Résultat
<pre><table border="1"> <tr> <td> &amp; </td> <td> &amp; </td> </tr> <tr> <td> &amp; </td> <td rowspan="2"> &amp; </td> </tr> <tr> <td> &amp; </td> </tr> </table></pre>	

3.5. Les liens hypertextes

Le grand avantage du langage HTML, c'est cette capacité qu'il possède de lier un document à d'autres documents: c'est le concept même de l'hypertexte.

La création d'un lien se fait de la façon suivante :

```
<a href=" URL ou adresse" title ="" >Texte du lien</a>
```

L'attribut `href` renseigne l'adresse de destination.

L'attribut `title`, quant à lui, permet de renseigner un petit descriptif sur le contenu de la page cible, et est un atout non négligeable en matière de référencement et d'accessibilité.

Le texte contenu dans la balise apparaîtra comme un lien (Texte souligné en bleu par défaut).

a) Les liens externes

Un lien externe est un lien hypertexte qui renvoie vers une autre page (quelle soit stockée sur la machine locale ou sur une machine distante)

Exemples:

1. ` recherche avec Google`
2. ` Télécharger un fichier`
3. `Envoyer un email`
4. `Ouvrir un fichier HTML`

b) Les ancres

Les ancres permettent de naviguer à l'intérieur d'une même page.

Pour faire une ancre, il faut utiliser le signe dièse (#) suivi d'un mot-clef. Ce mot-clef sera repris dans l'attribut `id` d'une balise à laquelle on veut faire une ancre :

```
<a href="#motClef">Texte de mon ancre</a>
[...]
<h2 id="motClef">Texte vers lequel l'ancre est
renvoyée</h2>
```

Pour faire une ancre vers une page externe, il suffit de rajouter l'adresse de destination dans la balise de lien.

Exemple d'une ancre externe :

```
<a href="adresse/de/destination.html#motClef">Texte de
mon ancre</a>
```

3.6. La création de formulaires

Les formulaires permettent de doter les pages web d'éléments interactifs permettant un dialogue avec les internautes (pour s'inscrire sur un site ou remplir un formulaire de contact).

Le lecteur saisit des informations en remplissant des champs ou en cliquant sur des boutons, puis appuie sur un bouton de soumission (`submit`) pour l'envoyer soit à un URL, c'est-à-dire de façon générale à une adresse e-mail ou à un script de page web dynamique tel que PHP, ASP ou un script CGI.

[<http://www.commentcamarche.net>

a) La déclaration d'un formulaire

La définition des différents éléments du formulaire se fait en utilisant la balise `<FORM>`. L'action à réaliser pour traiter le formulaire doit être précisée en utilisant les deux attributs suivants :

- L'attribut `ACTION` : renseigner la page de destination du formulaire qui peut prendre pour valeurs une URL1 en absolu ou en relatif, voire même une adresse e-mail
- L'attribut `METHODE` : Il permet de préciser le mode d'envoi des données vers le serveur. Les deux valeurs possibles sont GET et POST. Les valeurs envoyées en "GET" passent par l'URL alors qu'en "POST" elles sont envoyées de manière transparente

La syntaxe habituelle est donc :

```
<form action="destination-formulaire.html"
method="post">
<!-- Contenu du formulaire -->
</form>
```

b) Les éléments de formulaires

Chaque élément du formulaire doit être nommé, pour cela on utilise l'attribut `NAME`. Le nom ainsi défini permet d'identifier les données lors de leur envoi. Un autre attribut `VALUE` est commun à ces balises, mais son rôle est différent selon le type d'élément utilisé.

D'autres attributs sont disponibles pour certains contrôles, comme :

- `value` qui permet d'attribuer une valeur par défaut au champ
- `size` qui permet de préciser la taille du champ en nombre de caractères
- `maxlength` qui sert à limiter le nombre de caractères possibles
- `readonly` qui prend pour seule valeur "**readonly**" et verrouille le champ
- `disabled` qui prend pour seule valeur "**disabled**" et permet de désactiver le champ.

Voici un tableau récapitulatif des principaux éléments d'un formulaire :

Type	Syntaxe	Exemple
Les champs texte monolignes	<code><input type="text" name="prenom"></code>	<input type="text"/>
	<code><input type="text" name="prenom" value="Par défaut"></code>	<input type="text" value="Par défaut"/>
	<code><input type="text" size="5" name="code_postal" maxlength="5"></code>	<input type="text" value="2083"/>
	<code><input type="text" name="nom_champ" readonly="readonly" value="Champ verrouillé"></code> <code><input type="password" name="pwd"></code>	<input type="text" value="Champ verrouillé"/> <input type="password" value="*****"/>
Les champs texte multilignes	<code><textarea name="comm" rows=10 cols=40></code> Tapez votre message ici <code></textarea></code>	<input type="text" value="Tapez votre message ici"/>
Les champs cachés	<code><input type="hidden" name="cle" value="a182f7d956a65b18e84f"></code>	
Les champs de fichiers	<code><input type="file" name="image"></code> <i>// il est également possible de limiter le poids du fichier en rajoutant un champ caché dans le formulaire contenant le champ "file"</i> <code><input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="20000"></code>	<input type="file"/> <input type="button" value="Parcourir"/>
Les boutons radio	<code><input type="radio" name="media" value="cd" checked="checked"> CD-ROM
</code> <code><input type="radio" name="media" value="dk"> Disquette</code>	<input checked="" type="radio"/> CD-ROM <input type="radio"/> Disquette
Les cases à cocher	<code><input type="checkbox" name="se" value="linux" checked="checked"> Linux
</code> <code><input type="checkbox" name="se" value="dos"> Dos
</code> <code><input type="checkbox" name="se" value="win"> Windows</code> <i>//Lorsqu'on désigne un groupe de cases à cocher par le même</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Linux <input type="checkbox"/> Dos <input type="checkbox"/> Windows

	<p>nom, seule la dernière sera envoyée au serveur. Pour remédier à ce problème, il faut rajouter des crochets ouvrant et fermant au nom du groupe. De cette manière, on indique qu'il s'agit d'un tableau de valeurs à récupérer et non une seule valeur <code>name="se" → name="se[]"</code></p>	
Les boutons		<input type="button" value="Additionner"/>
Le bouton simple	<pre><input type="button" name="somme" value="Additionner" onclick="addition();" ></pre>	
Le bouton d'envoi	<pre><input type="submit" name="btn_envoi" value="Envoyer" ></pre>	<input type="submit" value="Envoyer"/>
Le bouton image	<pre><input type="image" name="btn_envoi" src="adresse/de/l/image" ></pre>	image spécifiée dans l'attribut src
Le bouton effacer	<pre><input type="reset" value="Effacer" ></pre>	<input type="reset" value="Effacer"/>
Les listes	<pre><select name="menu" > <option value="pomme" > Pomme</option> <option value="banane" > Banane</option> <option value="orange" > Orange</option> <option value="citron" selected="selected" > Citron </option> <option value="poire" > Poire</option> </select ></pre>	<input type="text" value="Citron"/>
	<pre><select name="menu" size=4 > ... </select ></pre>	<input type="text" value="Pomme"/> <input type="text" value="Banane"/> <input type="text" value="Orange"/> <input type="text" value="Citron"/>
	<pre><select name="menu" size=4 multiple="multiple" > ... //l'attribut "multiple" permet une selection multiple</pre>	<input type="text" value="Pomme"/> <input type="text" value="Banane"/> <input type="text" value="Orange"/> <input type="text" value="Citron"/>

c) Amélioration de l'accessibilité des formulaires

Pour améliorer l'accessibilité des formulaires, quelques balises ont été créées.

Il s'agit d'une part de la balise `<fieldset>` qui permet de grouper logiquement des champs de formulaires de même nature. La balise qui va permettre de donner un nom au groupage de champs est `<legend>`.

3.7. Effet spéciaux

- La balise `blink` permet de clignoter un texte

Exemple :

```
<blink> texte clignotant balise tag</blink>
```

✎ Cette balise ne fonctionne pas sur tout les navigateurs.

- La balise `Marquee` est utilisée pour faire déplacer un texte à l'écran

Exemple :

```
<marquee> déplacement du texte </marquee>
```

Plusieurs attributs peuvent être utilisés dans la balise marquée :

- `width` : définit la largeur de la zone marquée.
- `height` : fixe la hauteur du domaine marquée
- `bgcolor` : définit la couleur d'arrière-plan
- `direction` (left, right, down, up) : indique la direction du déplacement.

- Les bases du HTML, par Josselin Willette (<http://j-willette.developpez.com/>)
- <http://www.allhtml.com>
- <http://www.siteduzero.com>
- <http://www.w3.org>