



Le langage PHP

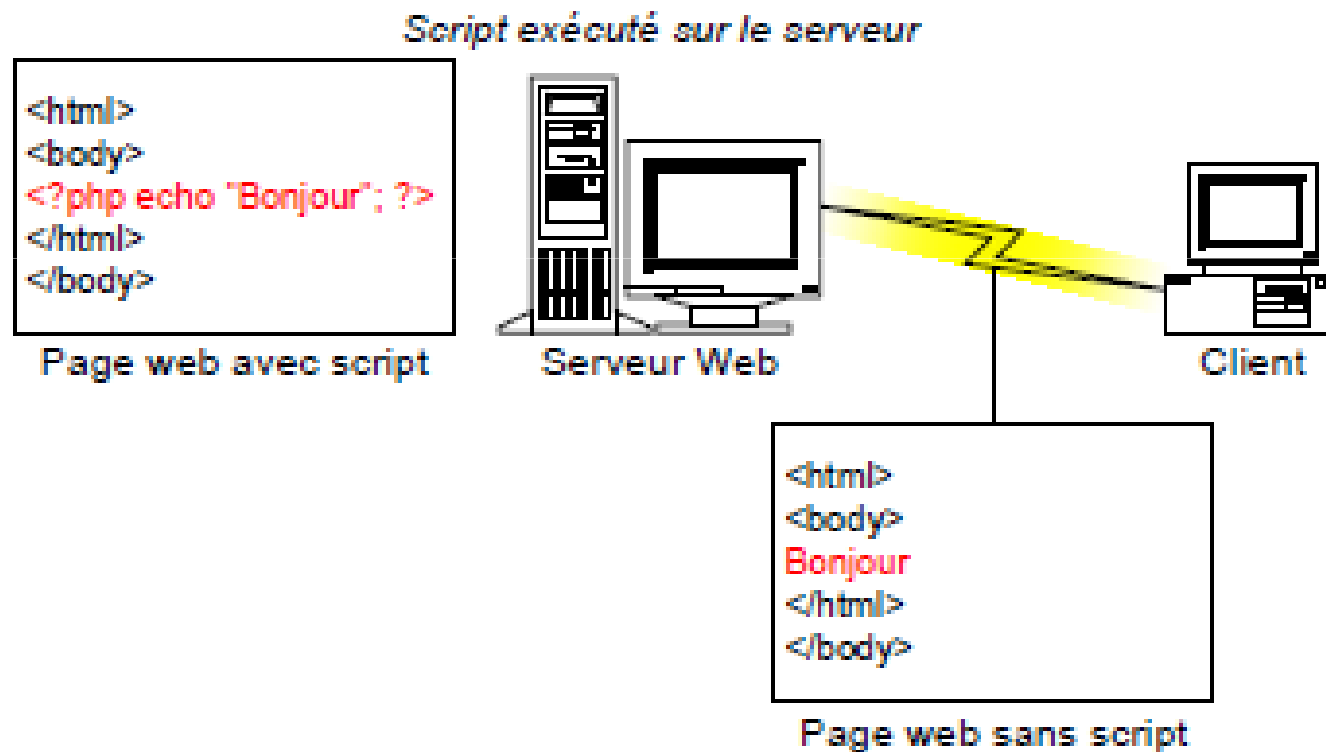
M.BOUABID, 03-2014



Généralités (1/2)

- **PHP** Hypertext Preprocessor
- créé en 1994 par Rasmus Lerdorf. A l'époque, PHP signifiait *Personnal Home Page*
- C'est un langage de programmation web, exécuté du côté serveur , qui permet la création des pages web dynamiques
- Version actuelle : PHP 5.5.10 (6 mars 2014)
- Syntaxe du langage PHP est proche de celle de C,Perl ou Java
- Gratuit, fonctionne sous Unix et windows

Généralités (2/2)





Syntaxe de base

- Un code PHP doit être placé entre les balises php

```
<?PHP  
print 'bonjour';  
?>
```

- Séparateur d'instruction ;
- Commentaries
 - //toute une ligne
 - /*plusieurs
ligne*/



Variables et types (1/3)

- Variables : préfixées par le caractère \$
- Php ne nécessite pas de déclaration explicite du type de variable
- Types de données__Ex.d'affectation
 - Nombres entier_____ \$i=1;
 - Nombres réelles_____ \$pi=3.14;
 - Chaine de caractères_____ \$ch="oui"
 - Conversion de type : « cast » comme en C
 - \$x=2.0, \$y=(int)\$x;// y=2



Variables et types (2/3)

- Exemple 1 :

```
<?php  
$nom = 'visiteur';  
echo"bonjour $nom"; ?>
```
- Exemple 2 :

```
<?php  
$nom = 'visiteur';  
echo'bonjour '.$nom; ?>
```
- Exemple 3 :

```
<?php  
$nom = 'visiteur';  
echo'bonjour $nom'; ?>
```



Variables et types (3/3)

- Quelques fonctions :
 - **empty(\$var)** : renvoie vrai si la variable est vide
 - **isset(\$var)** : renvoie vrai si la variable existe
 - **unset(\$var)** : détruit une variable

Les constantes –les variables d'environnement (1/2)

- Les variables d'environnement
 - Pour connaître les différentes variables d'environnements, il suffit de faire une page php contenant ceci

```
<?php phpinfo(); ?>
```
 - Exemples :
 - HTTP_HOST //nom de domaine du serveur : phpdebutant.org
 - \$_SERVER['SERVER_ADDR'] //adresse IP du serveur



Les constantes –les variables d'environnement (2/2)

- `$DOCUMENT_ROOT` // le répertoire racine de l'arborescence des document sur le serveur
- `$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']`// type de navigateur
- `$REQUEST_METHOD` //la méthode utilisée , GET ,POST , pratique pour vérifier les variable provenant d'un formulaire



Les constantes –les constantes définies par l'utilisateur

- Les constantes définies par l'utilisateur
 - Exemple :
 - `define ("unechaine", "valeur_de_de_chaine"`
 - `define ("pi", "3.14159265")`
 - `echo " unechaine =" . unechaine. "
";`
 - `echo " <p> pi=" .pi. "</p>"`



Les opérateurs (1/2)

- **Opérateurs arithmétiques :**

+ (addition), **-** (soustraction), ***** (multiplié), **/** (divisé), **%** (modulo), **++** (incrément), **--** (décrément). Ces deux derniers peuvent être pré ou post fixés

- **Opérateurs d'assignement :**

= (affectation), ***=** (**\$x*=\$y** équivalent à **\$x=\$x*\$y**), **/=**, **+=**, **-=**, **%=**

- **Opérateurs logiques :**

and, **&&** (et), **or**, **||** (ou), **xor** (ou exclusif), **!** (non)

- **Opérateurs de comparaison :**

== (égalité), **<** (inférieur strict), **<=** (inférieur large), **>**, **>=**, **!=** (différence)



Les opérateurs (2/2)

- Concaténation des chaînes de caractères
 - Exemple
 - `$ch1=$ch2.$ch3;`
 - `$ch1.="
"`
 - **Caractères spéciaux** dans les chaînes
 - Antislash : `\\`
 - Dollar : `\$`
 - Guillemets: `\"`



Les conditions (1/2)

- exemple 1, avec if else elseif

```
$variable = 'voiture';
```

```
if($variable == 'voiture'){  
  print 'bravo vous avez trouvé';  
}  
elseif($variable == 'automobile'){  
  print 'c\'est presque ca';  
}  
else {  
  print 'ce n\'est pas ca veuillez réessayer';  
}
```



Les conditions (2/2)

- exemple 2 switch()

```
switch($operation)
```

```
{  
case '1': // si la variable opération est égale à 1  
print ' operation numero 1'; // on affiche cette phrase  
break; // on referme cette condition  
  
case '2': // si la variable opération est égale à 2  
print 'operation numero 2';  
break;  
  
default: // si la variable opération n'est pas égale à 1 ni à 2 ou si  
elle n'est pas définie  
print 'operation par défaut'; // on affiche une phrase par défaut  
}
```



Les boucles (1/2)

- exemple avec while ()

```
$i= 0; // on défini une variable à 0 pour le compteur de boucle
```

```
while ( $i < '4' ) // la boucle s'arretera lorsque la variable $i sera  
égale à 4
```

```
{
```

```
print 'boucle numero '.$i.'  
'; // on affiche une phrase avec le  
numero de la boucle
```

```
$i++; // le ++ sert à ajouter 1 à chaque tour de boucle, ne  
l'oubliez pas sinon la boucle sera infini donc affichera une erreur !
```

```
}
```



Les boucles (2/2)

- exemple avec for()

```
for ($i=0;$i<4;$i++)  
{  
  print 'boucle numero '.$i.'  
'; // on affiche une phrase avec le  
  numero de la boucle  
}
```

Affichera à l'écran

```
boucle numero 1  
boucle numero 2  
boucle numero 3  
boucle numero 4
```




Les tableaux (1/2)

- Il existe 2 types de tableaux, les tableaux nominatifs et les associatifs.
- Exemple de tableau nominatif:

```
<?  
$tableau = array('az-php','php4','mysql'); // on  
déclare les valeurs du tableau  
print $tableau;  
?>
```



Les tableaux (2/2)

- exemple de tableau associatif:

```
<?
```

```
$tableau_ass = array(site=>'az-  
php',language=>'php4',base=>'mysql');  
// on déclare le tableau sous le format  
nom_de_variable=>'valeur'
```

```
//pour afficher le site par exemple  
print 'le nom du site est '.$tableau_ass[site];  
?>
```



Se servir des boucles pour parcourir un tableau Avec foreach() (1/2)

```
$tableau = array('az-php','php4','mysql'); //on  
défini le tableau et ses éléments
```

```
foreach ( $tableau as $contenu ) //on parcours le  
tableau  
{  
print $contenu.'<br>';//on affiche le contenu  
}
```

```
Affiche à l'écran  
az-php  
php4  
mysql
```



Se servir des boucles pour parcourir un tableau Avec foreach() (2/2)

```
tableau_ass = array(site=>'az-  
php',language=>'php4',base=>'mysql');
```

```
foreach ( $tableau as $cle=>$val ) //on parcourt le tableau  
{  
print $val.'<br>';//on affiche le contenu  
}
```



Les tableaux -quelques fonctions

- **count(\$tab), sizeof** : retournent le nombre d'éléments du tableau
- **in_array(\$var,\$tab)** : dit si la valeur de **\$var** existe dans le tableau **\$tab**
- **list(\$var1,\$var2...)** : transforme une liste de variables en tableau
- **sort(\$tab)** : trie alphanumérique les éléments du tableau



Les tableaux - quelques fonctions

- **implode(\$str,\$tab), join** : retournent une chaîne de caractères contenant les éléments du tableau **\$tab** joints par la chaîne de jointure **\$str**
- **explode(\$delim,\$str)** : retourne un tableau dont les éléments résultent du hachage de la chaîne **\$str** par le délimiteur **\$delim**

Inclusion des fichiers dans une page



- Fonction **require()** : provoque une erreur fatale si le fichier requis manque (interruption de script)
- Fonction **include** : provoque seulement un avertissement (warnind) si le fichier requis manque
- Exemples (paramètres des fonctions : un URL)
 - `Require ("mes_fonctions.php");`
 - `Include("unepage.html");`



Les fonctions (1/2)

- Squelette de définition
 - `Function nom_fn($p1,$p2,...,$pn){`
 //code de la fonction
 return val_retour;//optionnel
}
 - Exemple
`Function max($n1,$n2){`
`Return ($n1>$n2)?$n1:$n2;`
`}`



Les fonctions (1/2)

- Passage des paramètre **par références**

:&

- Fonction `alaligne(&$chaine){`

```
$chaine.="<br >"
```

```
}
```

```
$ch="coucou" ;
```

```
Alaligne($ch);
```



Les fonctions (2/2)

- Passage par valeur (passage par défaut)

- ```
Function cafe ($type="express"){
 return je fais un $type
« ;
}
```

Echo cafe();**//je fais un express**

Echo cafe(" capucino");**//je fais un capucino**



# Visibilités des variables

---

- Variables normales : visible uniquement à l'intérieur de la fonction où elle sont définies
- Variables globales
  - Fonction f(){  
global \$vglobal; //visible hors de la fonctions  
}
- Variables statiques
  - fonction g(){ static \$vstat;} //conserve sa valeur entre deux appels à la fonctions



# Séparation de PHP et HTML

---

- Séparation des tâches de programmation et de design web
- Maintenances facilitée
  - Lecture plus aisé des pages HTML+PHP
  - Modification facile du code sans affecter la mise en page et vice-versa
- Réutilisation de code
  - Utilisations des fonctions `include()` et `require()`
    - **Ex.** définition dans des fichiers séparés d'entêtes et de pied de page communs à plusieurs pages