

LE LANGAGE HTML

2016-2017

HTML, l'origine

2

- HTML Hyper Text Markup Language est né en 1989 sous l'impulsion de Tim Berners Lee, " inventeur " du Web.
- HTML est basé sur SGML (Structured Markup Language), qui est une vieille norme utilisée pour la description de documents.
- Il contient des commandes, implémentées par des balises pour marquer les différents types de texte (titres, paragraphe, listes ...) , pour inclure des images, des formulaires, des liens ...
- C'est un langage à balisage qui décrit la structure logique d'un document hypertexte.

HTML, Structure

3

Un fichier HTML doit comporter au minimum ces 3 balises:

- **<html>**
- **<head>**
- **<body>**
- **<html> .. </html>** Délimite le début et la fin du document
- **<head> .. </head>** Entête du document
- **<body> .. </body>** Corps du document

HTML, Structure

- **L'en-tête <head>** : cette section donne quelques informations générales sur la page, comme son **titre**, **l'encodage** (pour la gestion des caractères spéciaux), etc.
- Cette section est généralement assez courte. Les informations que l'en-tête contient ne sont pas affichées sur la page, ce sont simplement des informations générales à destination de l'ordinateur. Elles sont cependant très importantes !
- **Le corps <body>** : c'est là que se trouve la partie principale de la page. Tout ce que nous écrivons ici sera affiché à l'écran..

HTML, Structure

5

- **L'encodage (charset)**
- Code : HTML `<meta charset="utf-8" />`
- Cette balise indique l'encodage utilisé dans votre fichier .html. L'encodage indique la façon dont le fichier est enregistré. C'est lui qui détermine comment les caractères spéciaux vont s'afficher (accents, idéogrammes chinois et japonais, symboles arabes, etc.).
- Il y a plusieurs techniques d'encodage utilisées en fonction des langues : ISO-8859-1, OEM 775, Windows-1253...

HTML, Structure

6

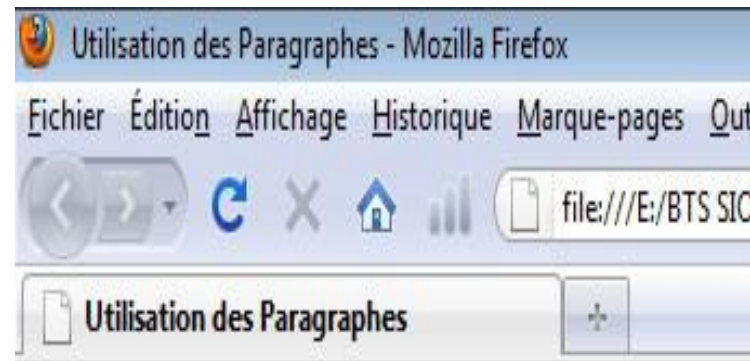
- Un seul cependant devrait être utilisé aujourd'hui autant que possible : UTF-8. Cette méthode d'encodage permet d'afficher sans aucun problème pratiquement tous les symboles de toutes les langues.

Balises HTML

- **Les paragraphes :**
- Lorsqu'on écrit du texte dans une page web, on le fait à l'intérieur de paragraphes. Le langage HTML propose justement la balise `<p>` pour délimiter les paragraphes. `<p>` signifie "Début du paragraphe«
- `</p>` signifie "Fin du paragraphe« .
- `
` est une balise orpheline qui sert juste à aller à la ligne. Vous devez obligatoirement la mettre à **l'intérieur d'un paragraphe.**
- L'attribut **align** est utilisé pour l'alignement : left, right, center. Il peut être utilisé dans des autres balises.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Utilisation des Paragraphes</title>
  </head>

  <body>
    <p>PPE1- Conception site Web</p>
    <p>_____</p>
    <p> Langages HTML et CSS</p>
    <p> Editeur de texte </p>
    <p>Navigateur </p>
  </body>
</html>
```



PPE1- Conception site Web

Langages HTML et CSS

Editeur de texte

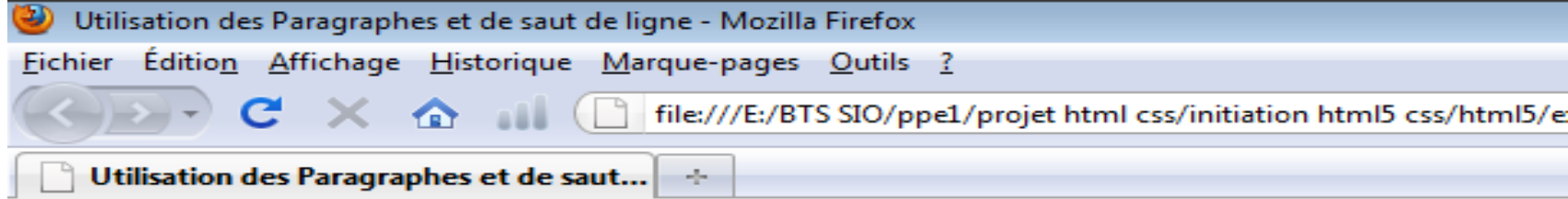
Navigateur

Balises HTML

- ❑ **Les titres :**
- ❑ En HTML , on a le droit d'utiliser 6 niveaux de titres différents. :
- ❑ `<h1> </h1>` : En général, on s'en sert pour afficher le titre de la page.
- ❑ `<h2> </h2>` : signifie "titre important".
- ❑ `<h3> </h3>` : c'est un titre un peu moins important (on peut dire un "sous-titre" si vous voulez).
- ❑ `<h4> </h4>` : titre encore moins important.
- ❑ `<h5> </h5>` : titre pas important.
- ❑ `<h6> </h6>` : titre pas important du tout.
- ❑ La balise `<title>` affiche le titre de la page dans la barre de titre du navigateur.
- ❑ Les titres `<h1>` servent à créer des titres qui seront affichés dans la page web.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Utilisation des Paragraphes et de saut de ligne</title>
  </head>

  <body>
    <h1> PPE1 </h1>
    <p> 1- Conception CV, lettre de motivation</p>
    <p> 2- OpenErp, Redmin</p>
    <p> 3- Conception facture</p>
    <p> 4- réseaux sociaux, paiement en ligne</p>
    <h2> PPE2 </h2>
    <p> Conception site Web<br/> sans utilisation de CMS</p>
    <p>_____</p>
    <p> Langages HTML et CSS<br/> HTML version 5 <br/> CSS version 3</p>
    <p> Editeur de texte <br/> Notepad++<br/>Eclipse<br/> Netbeans</p>
    <h3> PP3</h3>
  </body>
</html>
```



PPE1

- 1- Conception CV, lettre de motivation
- 2- OpenErp, Redmin
- 3- Conception facture
- 4- réseaux sociaux, paiement en ligne



PPE2

Conception site Web
sans utilisation de CMS

Langages HTML et CSS
HTML version 5
CSS version 3

Editeur de texte
Notepad++
Eclipse
Netbeans

PP3

Balises HTML

12

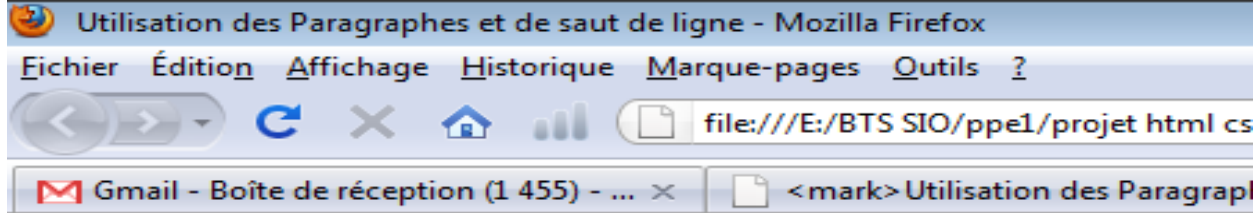
- Les balises de mise en valeur
- Au sein de vos paragraphes, certains mots sont parfois plus importants que d'autres et vous aimeriez les faire ressortir. HTML vous propose différents moyens de mettre en valeur le texte de votre page :
- `<i>` permet de mettre le texte en italique.
- `` permet de mettre el texte en gras (bold).
- `` permet de mettre le texte en grande taille.
- `<u>` permet de souligner un texte.
- `<hr/>` permet de tracer une ligne horizontale.

```

<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Utilisation des Paragraphes et de saut de ligne</title>
  </head>

  <body>
    <h1> <em>PPE1</em></h1>
    <p> 1- Conception CV, lettre de motivation</p>
    <p> 2- OpenErp, Redmin</p>
    <p> 3- Conception facture</p>
    <p> 4- réseaux sociaux, paiement en ligne</p>
    <h2> <i>PPE2 </i ></h2>
    <p>      Conception site Web      <br/> sans utilisation de CMS</p>
    <p>      _____</p>
    <p> <strong>Langages HTML et CSS<br/> HTML version 5 <br/> CSS version 3</p>
    <p> Editeur de texte <br/> Notepad++<br/>Eclipse<br/> Netbeans</p>
    <h3> <em>PPE3</em></h3>
  </body>
</html>

```



PPE1

- 1- Conception CV, lettre de motivation
- 2- OpenErp, Redmin
- 3- Conception facture
- 4- réseaux sociaux, paiement en ligne



PPE2

Conception site Web
sans utilisation de CMS

Langages HTML et CSS

HTML version 5

CSS version 3

Editeur de texte

Notepad++

Eclipse

Netbeans

PPE3

Balises HTML

15

- **Les listes à puces**
- Deux types de balises : Les listes à puces nous permettent souvent de mieux structurer notre texte et d'ordonner nos informations. Nous allons découvrir ici deux types de listes à puces :
- Les listes non ordonnées `` ``
- Les listes ordonnées `` ``
- Chaque élément de la liste est entouré par les balises `` ``

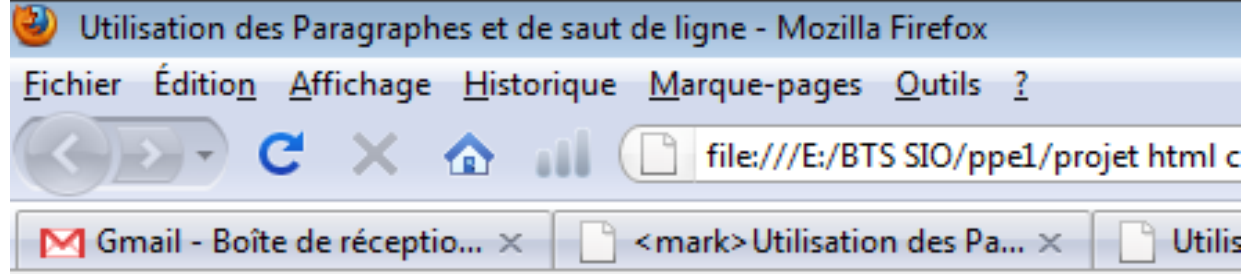
```

<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Utilisation des Paragraphes et de saut de ligne</title>
  </head>

  <body>

    <h1><i > PPE1</i ></h1>
  <ul>
    <li> Conception CV, lettre de motivation</li>
    <li> OpenErp, Redmin</li>
    <li> Conception facture</li>
    <li> reseaux sociaux, paiement en ligne</li>
  </ul>
  <h2> <i >PPE2 </i ></h2>
  <ol>
    <li> Conception site Web <br/> sans utilisation de CMS</li>
    <li> <strong>Langages HTML et CSS<br/> HTML version 5 <br/> CSS version 3</li>
    <li> Editeur de texte <br/> Notepad++<br/>Eclipse<br/> Netbeans<p></strong></li>
  </ol>
  </body>
</html>

```

PPE1

- Conception CV, lettre de motivation
- OpenErp, Redmin
- Conception facture
- reseaux sociaux, paiement en ligne

PPE2

1. Conception site Web
sans utilisation de CMS
2. **Langages HTML et CSS**
HTML version 5
CSS version 3
3. **Editeur de texte**
Notepad++
Eclipse
Netbeans

Balises HTML

18

- **Création des liens**
- La balise `<a>` permet de créer un lien vers un site ou une page
- **Pour créer un lien vers un site, exemple google.fr :**
- `Site de google`
- **Pour créer un lien vers une page `exo4ppe2.html` située dans le même répertoire que notre page courante :**
- `page exo4 `
- **Pour créer un lien vers une page `exo8ppe2.html` située dans un dossier qui se trouve "avant" dans l'arborescence :**
- `page exo8 `

Balises HTML

19

- **Pour envoyer un mail :**
- `Envoyez-moi un e-mail `
- Le click sur ce lien permet l'envoi d'un email à `foulen.fouleni@gmailcom` ayant pour sujet « bonjour » et envoit une copie à `foulen.fouleni2@gmailcom`.

Balises HTML

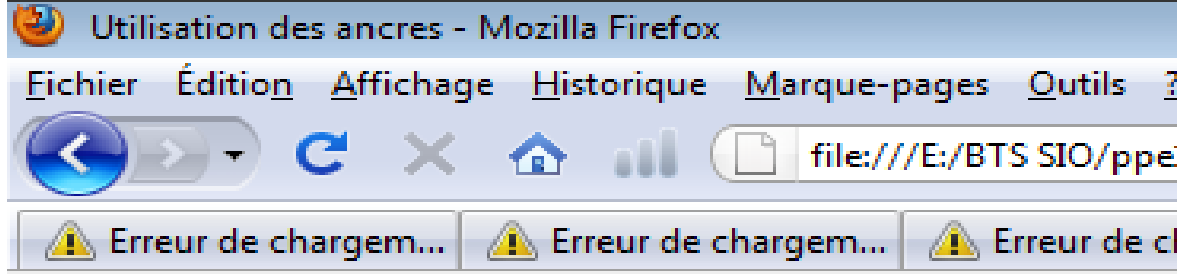
- **Un lien vers une ancre :**
- Une ancre(label) est une sorte de point de repère que vous pouvez mettre dans vos pages HTML.
- En effet, si votre page est très grande il peut être utile de faire un lien amenant plus bas dans la même page pour que le visiteur puisse sauter directement à la partie qui l'intéresse.
- Pour créer une ancre, il suffit de **rajouter l'attribut id à une balise qui va alors servir de repère.**
- Cela servira ensuite à faire un lien vers cette ancre. Ensuite, il suffit de faire un lien comme d'habitude, mais cette fois l'attribut href contiendra un dièse (#) suivi du nom de l'ancre.

```

<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Utilisation des ancres</title>
  </head>

  <body>
    <h1>PPE1</h1>
    <p>  Ancrage :<br />
    <a href="#OpenErp">OpenERp</a><br />
    <a href="#Facturation">Facture en java</a><br />
    <a href="#Paieementenligne">Paieement en ligne </a><br />
    </p><h2 id="OpenErp">PGI</h2>
    <p> contexte1 </p>
    <h2 id="Facturation">Facture en java</h2>
    <p>... Description du contexte 2 ...</p>
    <h2 id="paieementenligne"> EDM Droit</h2>
    <p>contexte 3 </p>
  </body>
</html>

```



PPE1

Ancrage :

[OpenERp](#)

[Facture en java](#)

[Paiement en ligne](#)



PGI

contexte 1

Facture en java

... Description du contexte 2 ...

EDM Droit

contexte 3

Balises HTML

- **Les différents formats d'images :**
- **Le JPEG**
- Les images au format JPEG (Joint Photographic Expert Group) sont très répandues sur le Web. Ce format est conçu pour réduire la taille des photos, qui peuvent comporter plus de 16 millions de couleurs différentes. Les images JPEG sont enregistrées avec l'extension .jpg ou .jpeg.
- **Le PNG**
- Le format PNG (Portable Network Graphics) est le plus récent de tous. Ce format est adapté à la plupart des graphiques (à tout ce qui n'est pas une photo). Le PNG a deux gros avantages : il peut être rendu transparent et il n'altère pas la qualité de l'image. PNG 8 bits : 256 couleurs
- PNG 24 bits : 16 millions de couleurs (autant qu'une image JPEG)

Balises HTML

□ **Le GIF**

- C'est un format assez vieux, qui a été néanmoins très utilisé (et qui reste très utilisé par habitude). Aujourd'hui, le PNG est globalement bien meilleur que le GIF : les images sont le plus souvent plus légères et la transparence, et de meilleure qualité. Le format GIF est limité à 256 couleurs (alors que le PNG peut aller jusqu'à plusieurs millions de couleurs). Néanmoins, le GIF conserve un certain avantage que le PNG n'a pas : il peut être animé.

Balises HTML

25

Insertion d'une image :

`` . La balise contient ces **attributs** :

- **src** : il permet d'indiquer où se trouve l'image. Ainsi, si votre image est dans un sous-dossier "images« , à coté de votre page html, vous devrez taper :
`src=« images/fleur.png»`
- **height** : hauteur et **width** : largeur. Exprimés en px ou %.
- **align** : alignement : left, right, middle, top, bottom.
- **alt** : cela signifie "texte alternatif". On doit toujours indiquer un texte alternatif à l'image, c'est-à-dire un court texte qui décrit ce que contient l'image.

Balises HTML

- Ce texte sera affiché à la place de l'image si celle-ci ne peut pas être téléchargée, ou sur les navigateurs de personnes handicapées (non-voyants) qui ne peuvent malheureusement pas "voir" l'image. Cela aide aussi les robots des moteurs de recherche pour les recherches d'images. Pour la fleur, on mettrait par exemple :
`alt="Une fleur"`.
- Les images doivent se trouver obligatoirement à l'intérieur d'un paragraphe (`<p></p>`).
- Exemple d'insertion d'image :
`<p> </p>`

Balises HTML

27

❑ Les tableaux : `<table>` .. `</table>` :

Principaux attributs :

- `align` = position du tableau dans page.
- `bgcolor` = couleur de background.
- `border` = n. Epaisseur de la bordure du tableau.
- `cellspacing` = n. Epaisseur des traits internes de la bordure du tableau (généralement un tableau a une seule valeur pour tout les traits, donc on définit la bordure seulement.)
- `cellpadding` = n. distance du texte à la bordure.
- `width` = n.
- `height`=n.

Balises HTML

28

- ❑ `<th> . . </th>` : Définit la 1^{ère} ligne d'un tableau : le titre de chaque colonne.
- ❑ `<tr> . . </tr>` : Définit une ligne d'un tableau
- ❑ Principaux attributs :
 - `align` = position du contenu de la ligne par rapport au tableau.
 - `bgcolor` = couleur de background de la ligne. (*peut être différente de la couleur du tableau*).

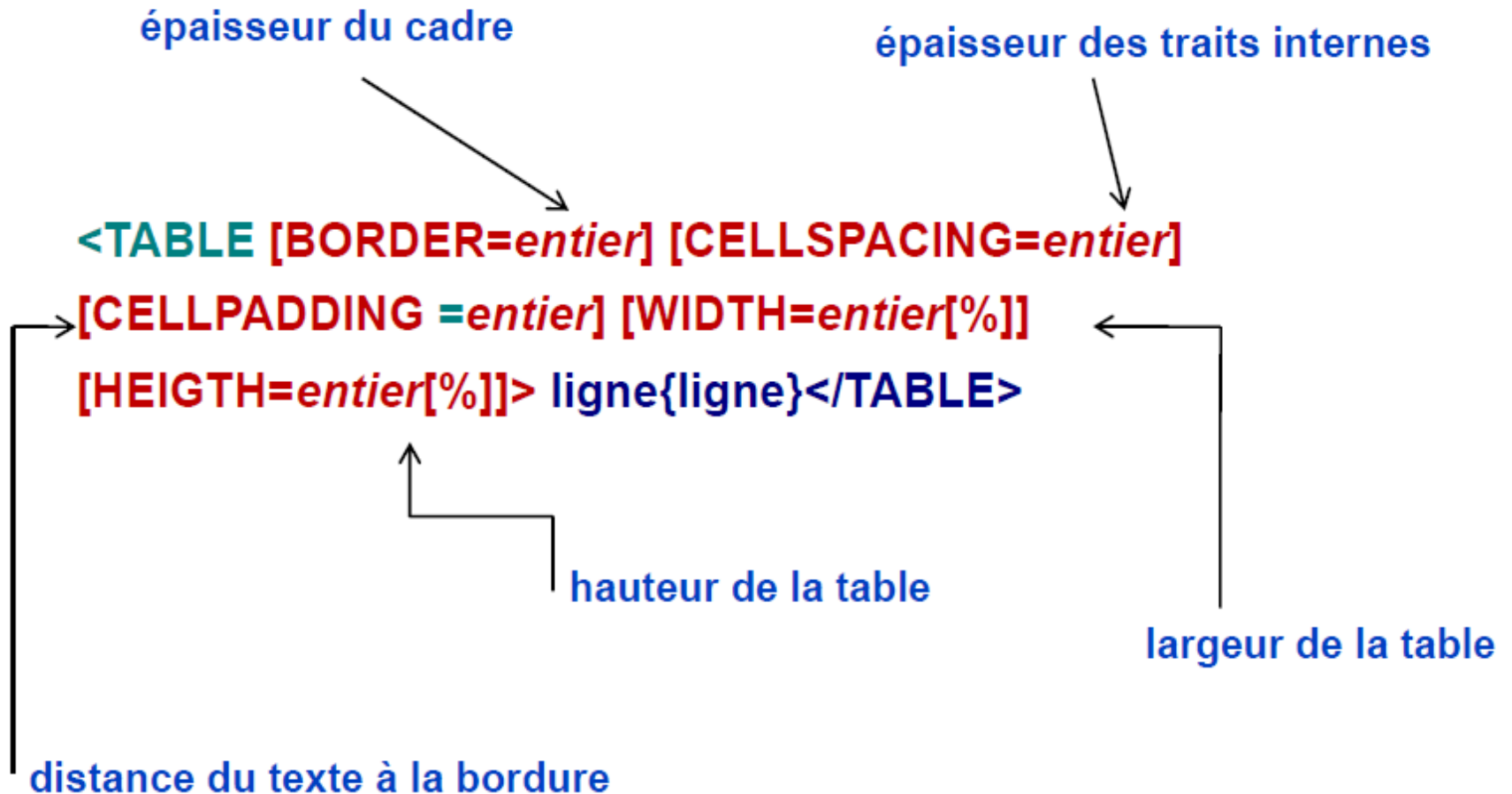
Balises HTML

29

- **<td> . . </td>** : Définit une cellule de données
Principaux attributs :
 - **align** = *position du texte dans la case.*
 - **bgcolor** = *couleur de background de la case. (peut être différente de la couleur du tableau).*
 - **colspan**= n. On peut fusionner n colonnes pour avoir une seule colonne.
 - **rowspan**=n. On peut fusionner n lignes pour avoir une seule lignes.
 - **height, width** = n.

Balises HTML

30



Balises HTML

31

Une ligne :

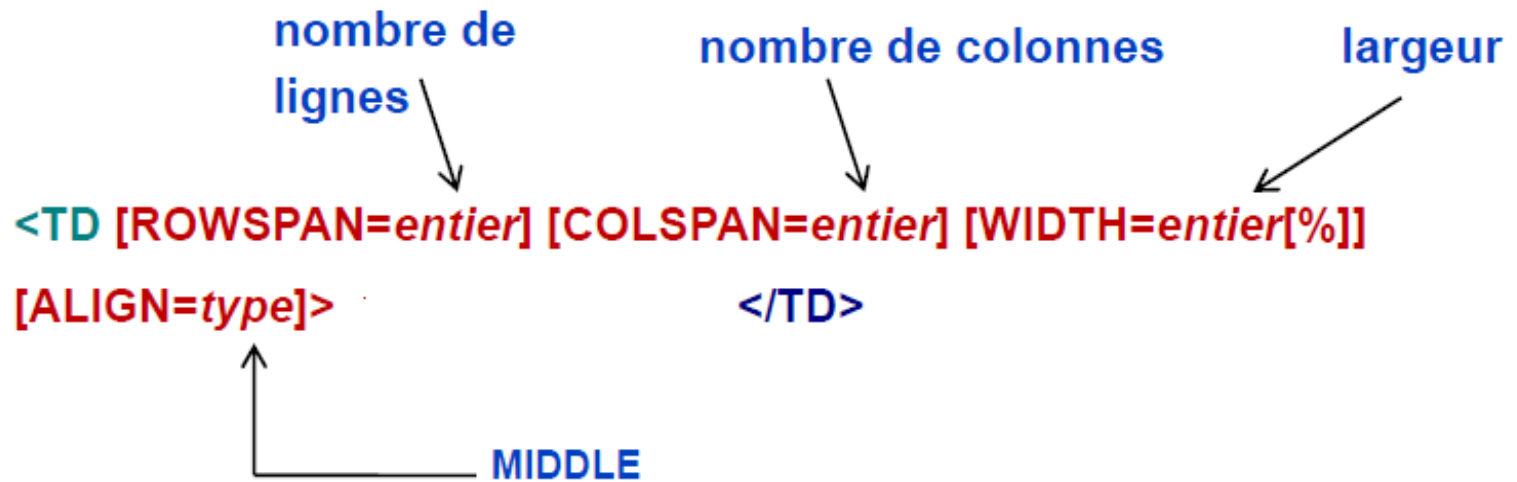
`<TR>case </TR>`

Une case :

nombre de lignes nombre de colonnes largeur

`<TD [ROWSPAN=entier] [COLSPAN=entier] [WIDTH=entier[%]]`
`[ALIGN=type]>` `</TD>`

MIDDLE



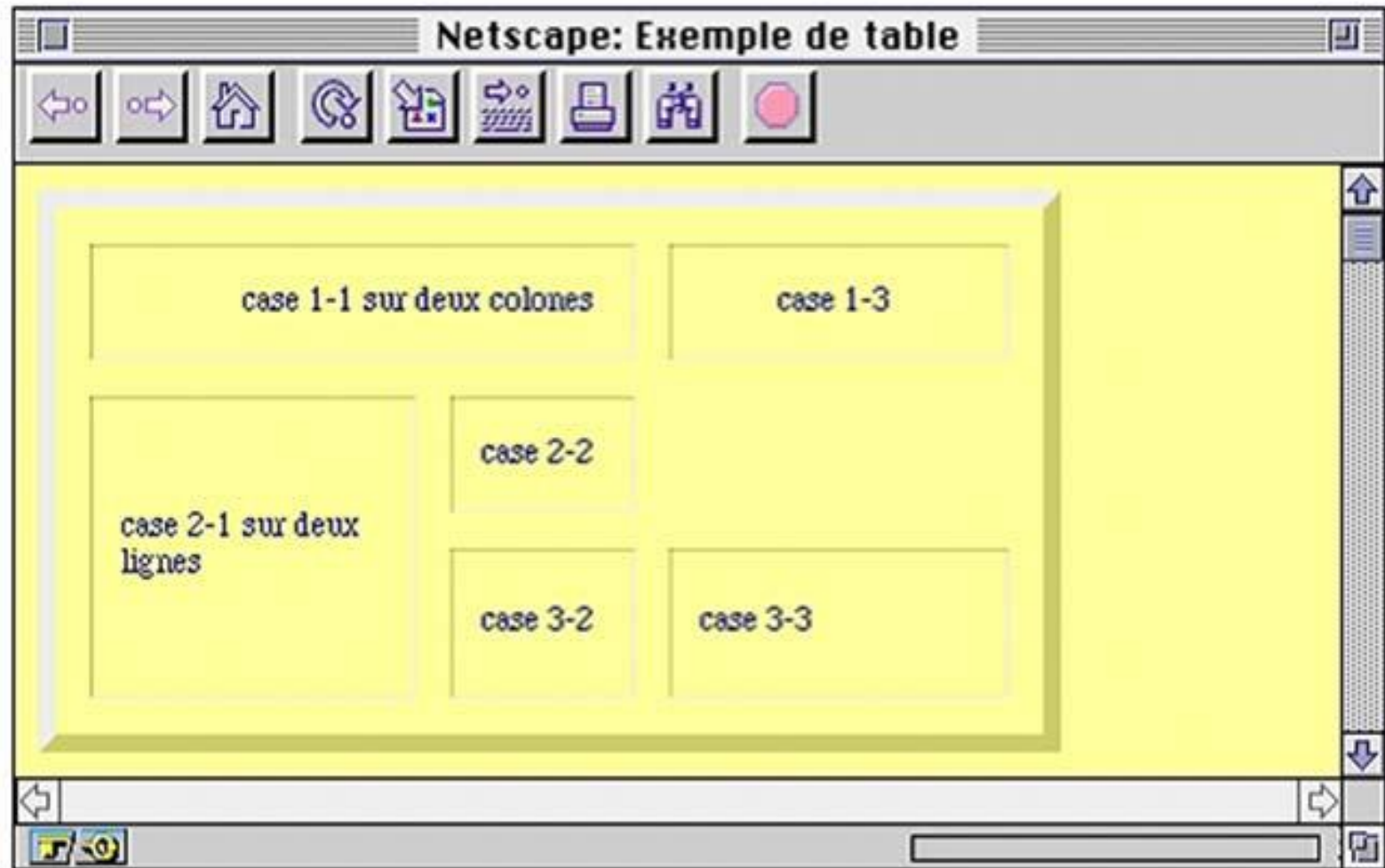
Balises HTML

32

```
<HTML><HEAD><TITLE>Exemple de table</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR=#fffeac TEXT=#0a0a8a LINK=#ff1614 VLINK=#9414cb>
<TABLE BORDER=6 CELLSPACING=12 CELLPADDING=10 WIDTH=80%
HEIGHT=100%>
<TR><TD COLSPAN=2 ALIGN=RIGHT>case 1-1 sur deux colones </TD>
    <TD WIDTH=50% ALIGN=CENTER>case 1-3 </TD>
</TR>
<TR><TD ROWSPAN=2>case 2-1 sur deux lignes </TD>
    <TD>case 2-2 </TD>
</TR>
<TR><TD>case 3-2 </TD>
<TD>case 3-3 </TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY></HTML>
```


Balises HTML

33



Balises HTML

34

Formulaires :

- Les formulaires sont utilisés afin de saisir des données et les envoyer à une autre page web au niveau du serveur.
- **Balise form** : `<FORM METHOD="..." ACTION="..." >`. Il faut définir :
 - . La méthode à employer pour transmettre au serveur les informations du formulaire: **method=post ou get**.
 - . Le nom de la page qui va recevoir ces informations : **action=nom_page_destination**.
 - . On peut ajouter le nom du formulaire (c'est facultatif) : **form name="..."**

Balises HTML

35


- **Exemple :**
- `<FORM METHOD="POST" ACTION="page2.php">`
- La méthode utilisée est POST, le programme de traitement se nomme page2.php.
- **Contenu du formulaire : balise INPUT :**
- **INPUT de type TEXT :**
- On peut saisir une donnée dans un simple champ texte : ***input type="text"***.
- Dans ce cas, il faut préciser le type et le nom du champ, on peut donner sa taille par rapport la page :
- Nom : `<input type="text" name="login" size=30>`



Nom :

Balises HTML

36

- La commande `name="login"` précise que l'on désire enregistrer le contenu du champ dans la variable de nom "login".
- `size=30` est un champ d'une longueur de 30 caractères. Pour un champ plus long, entrez une valeur plus grande.
- Pour ajouter une valeur par défaut, on remplit l'attribut **value**.
- Exemple:
- Nom: `<input type="text" name="login" size=30 value="ahmed">`  Nom :

Balises HTML

37

- ❑ **INPUT de type « RADIO » :**
- ❑ Un autre type de champ est le type **"input type=radio"**
Elle permet d'afficher une série de boutons radio comme choix de réponses possibles.
- ❑ Pour chaque choix, on doit préciser les valeur des attributs : **type, nom** et **value**. Exemple :
- ❑ `<input type="radio" name=" rep" value=" oui " >OUI`
- ❑ `<input type="radio" name=" rep" value=" non " >NON`
- ❑ Dans cet exemple, deux choix sont offerts Oui ou Non. Lorsque l'usager répond, il doit choisir l'un de deux, Il ne peut pas choisir les deux.
- ❑ **NB: Le nom doit être le même pour tout les choix.**

Balises HTML

38

- **Remarque :**

- La valeur cochée par défaut est marquée par : **checked**.

- **Exemple :**

Comment avez-vous connu l'année spéciale Informatique à Amiens ?

A <input type="radio" name=" rep" value="par_hasard">
Tout à fait par hasard

B <input type="radio" name="rep" value="Par_un_ancien"
checked > Par un ancien étudiant d'AS.



Comment avez-vous connu l'année spéciale Informatique à Amiens ?

Tout à fait par hasard.

Par un ancien étudiant d'AS.

Balises HTML

- **INPUT de type «CHECKBOX» :**
- La balise `input Type=checkbox` permet d'afficher une liste qui contient plusieurs choix qui sont possibles en même temps.
- *Texte* : `<input name= ".. " TYPE= "checkbox" VALUE= " ...">
`
- *Ou* : `<input name= ".. " TYPE= "checkbox" VALUE= " ..."> Texte
` selon que vous voulez afficher le bouton avant ou après la réponse.
- **NB: Le nom doit être le même pour tout les choix.**

Balises HTML

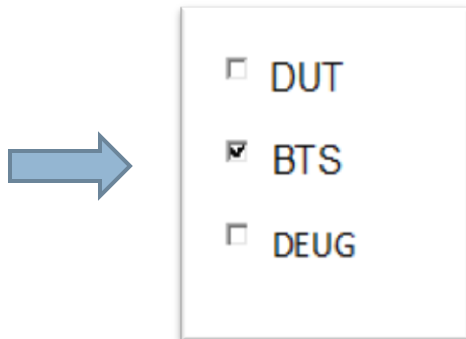
40

□ Exemple :

DUT <input name="Formation" TYPE=checkbox
VALUE="DUT">
 BTS

<input name="Formation" TYPE=checkbox VALUE="BTS"
checked>

DEUG <input name="Formation" TYPE=checkbox
VALUE="DEUG">



Balises HTML

41

- **La balise SELECT :**
- La commande select permet d'afficher une liste avec un seul choix possible et qui s'affiche sous la forme d'un menu "**pop-up**". Même rôle que le radio, mais elle permet de gagner de l'espace.
- **La commande s'écrit:**
- `<select name="...">`
- `<option selected>option1 <option> option2<option> option3</select>`

- **Exemple :**

Formation d'origine :

```
<select name="liste1">  
<option selected>DUT  
<option>BTS  
<option>DEUG</select>
```



Formation d'origine :

DUT	▼
DUT	
BTS	
DEUG	

Balises HTML

42

- **La balise TEXTAREA** : c'est un champ de saisie à plusieurs lignes.
- **<TEXTAREA name="..." rows=n cols=m>
</TEXTAREA>**
- Dans ce type, on spécifie d'abord le type qui est textarea, ensuite le nom de la rubrique name=... , puis les nombre des lignes rows=... et le nombre des colonnes cols=...
- Exemple :

Adresse : <TEXTAREA name=«adresse»

rows=5 cols=40></TEXTAREA>



Adresse :

A rendered HTML text area (textarea) with a white background, a thin border, and a vertical scrollbar on the right side. It is positioned to the right of the label 'Adresse :'. The text area is empty and has a height of approximately 5 lines and a width of approximately 40 columns.